

Objectifs du club informatique

Le mot *informatique* étant extrêmement vaste, et étant surtout mis à toutes les sauces (y compris les sauces les plus fades telle que la bureautique ☺), il est indispensable de définir le plus précisément possible, et sans ambiguïté, les objectifs du club informatique, ainsi que leur périphérie.

I - Les objectifs principaux du club

Le club informatique a pour but de vous apprendre ce que vous ne pouvez pas deviner seul chez vous. Les 2 objectifs principaux du club qui feront l'objet de cours et d'ateliers pratiques tout au long de l'année sont :

- * Apprendre à programmer en Java, et maîtriser les bases de ce langage universel de programmation
- * Apprendre à créer et à administrer un site Internet complet (avec images, tableaux, applets Java, formulaire, etc.) dans le but de devenir un acteur actif de l'Internet, et non un simple spectateur passif

II - Les objectifs périphériques

Malheureusement, les 2 objectifs principaux, constituant le noyau dur du club informatique, font appel à tout un ensemble de petites connaissances, qui seront vu au fur et à mesure des besoins, mais qui ne donneront pas lieu à des cours spécifiques. Afin de rester concentrer sur le noyau dur des objectifs pendant le club informatique (Java + administration d'un site Internet), il est vivement conseillé à chacun d'acquérir de soi-même par la pratique, et en dehors du club informatique, ces notions de base qui sont les suivantes :

- * L'utilisation d'un ordinateur (mise en marche, démarrage des programmes, manipulation des fenêtres)
- * La manipulation de fichiers et de répertoires (création, copie, suppression)
- * L'utilisation active et efficace d'Internet pour faire des recherches (et non pour flâner passivement ...)
- * L'installation, la configuration, et l'utilisation du système Linux
- * Les généralités sur le langage Java
- * Avoir la curiosité d'aller voir les sites perso existants, pour y observer séparément *le fond* (de quoi parle le site ?), *la forme* (à quoi ressemble le style et la présentation ?), et la technique de réalisation (Comment est fait le site ? Contient-il des applets Java ? Que contiennent les fichiers HTML ? etc.)
- * Se renseigner sur les notions de base de HTML, et éditer des fichiers HTML pour voir ce que c'est
- * Et surtout, installer et utiliser abondamment Linux et JBuilder chez soi pour faire ses propres expériences, et mettre en pratique ce qui a été appris au club informatique

Parler de ces notions de bases seulement durant 2 heures par semaine, sans les mettre en pratique en dehors du club informatique ne présenterait pas un grand intérêt. Au contraire, les connaissances enseignées au club informatique viennent **en complément de ces notions de base**, et doivent être utiliser quasiment quotidiennement, comme toutes autres connaissances que l'on veut maîtriser.

III - Synoptique des objectifs du club informatique

Le synoptique ci-dessous représente, au centre, le noyau dur des objectifs du club informatique (seulement 2 objectifs principaux), avec autour les notions secondaires qu'il est conseiller d'acquérir soi-même par la pratique et qui ne seront pas vu en détail durant le club informatique, afin de rester concentrer sur le noyau dur :

