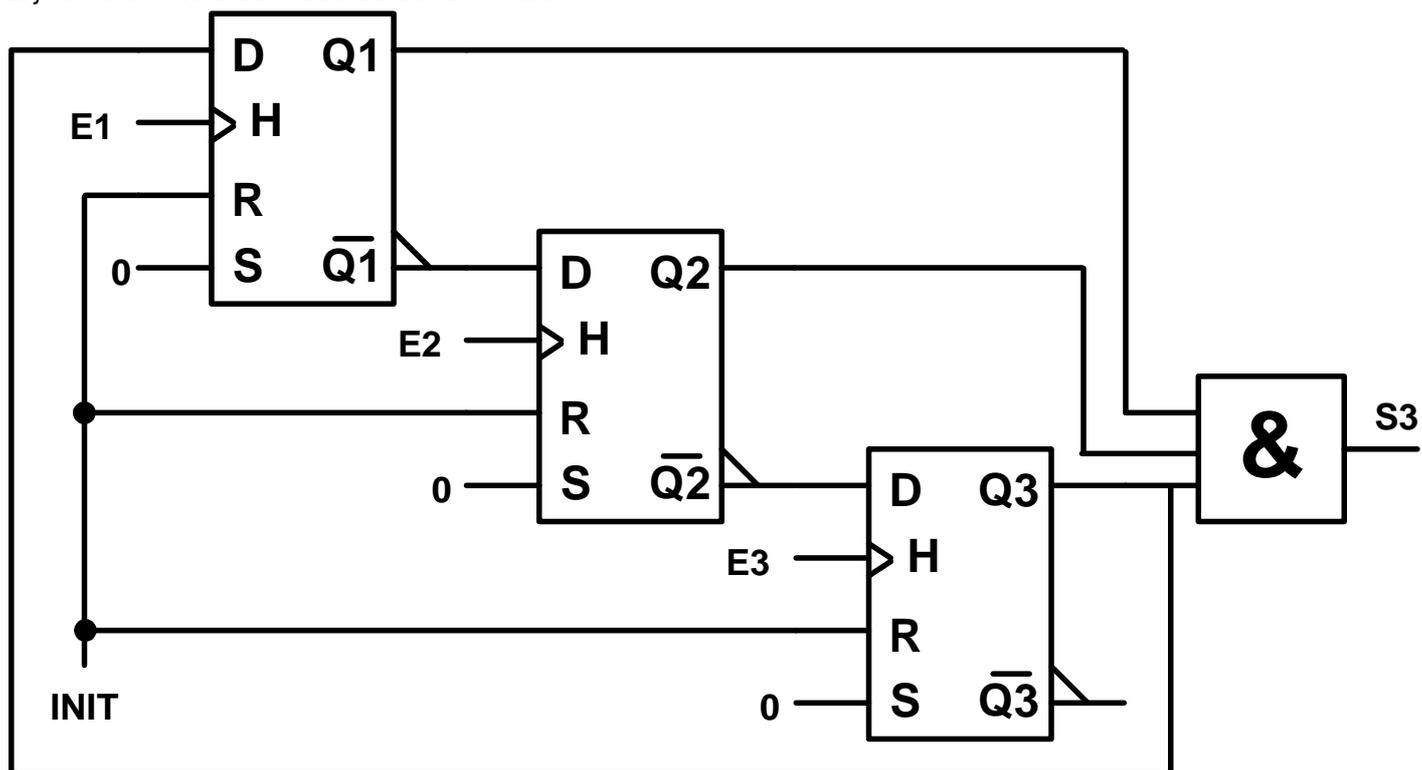
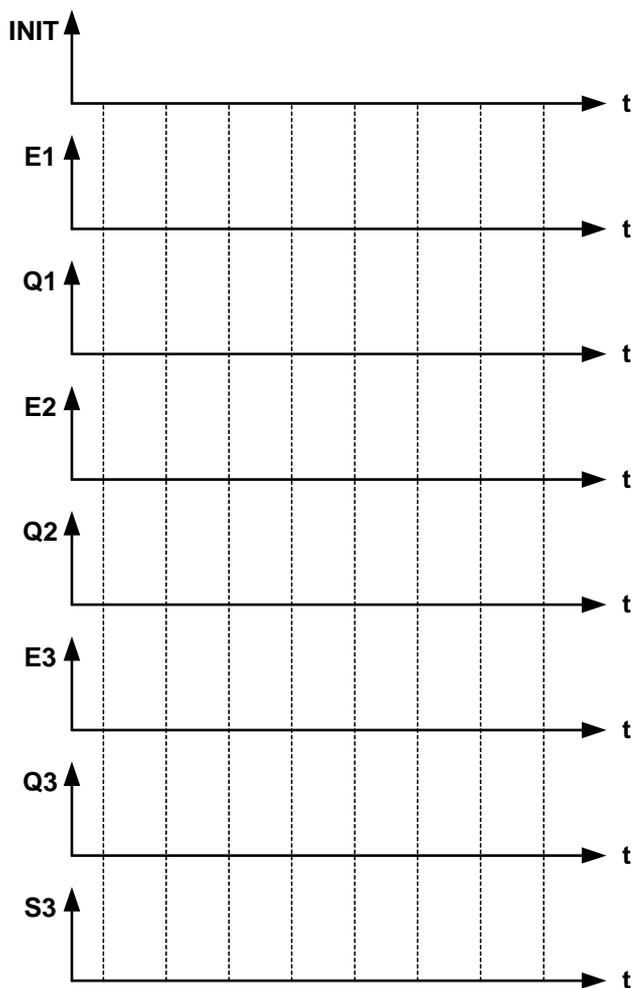


II - Analyse de la fonction FS32

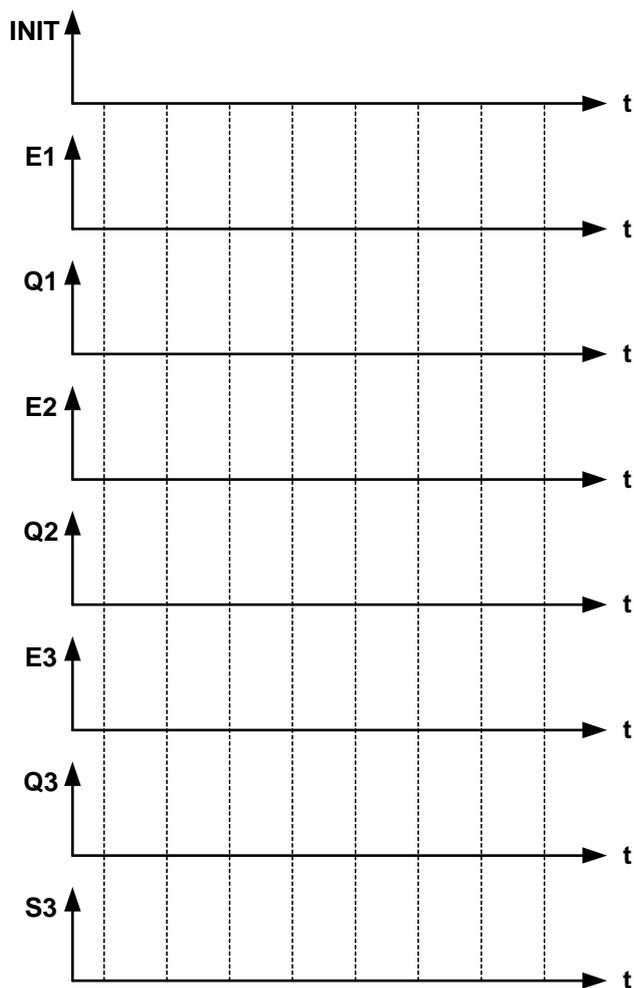
On a repris ci-dessous le principe de décodage du code de la fonction FS32, avec des bascules D dont les entrées asynchrone R et S sont actives sur un niveau



Chronogrammes obtenus dans le cas d'un code correct et dans le cas d'un code erroné :



Simulation du code correct



Simulation d'un code erroné