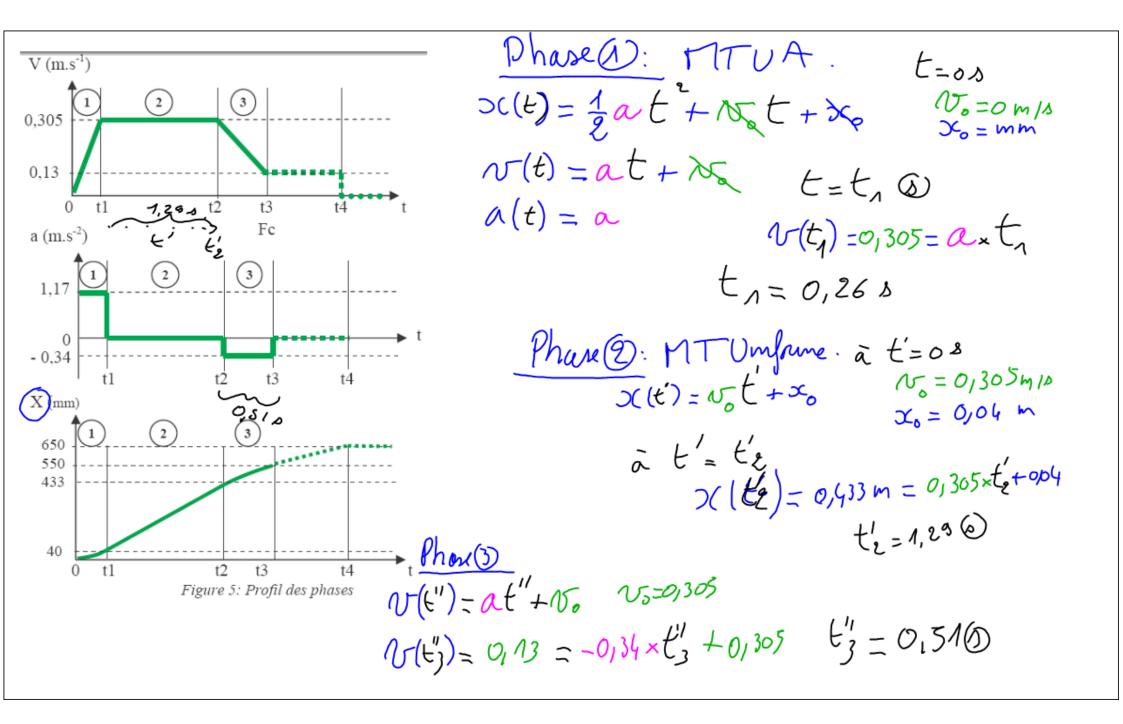
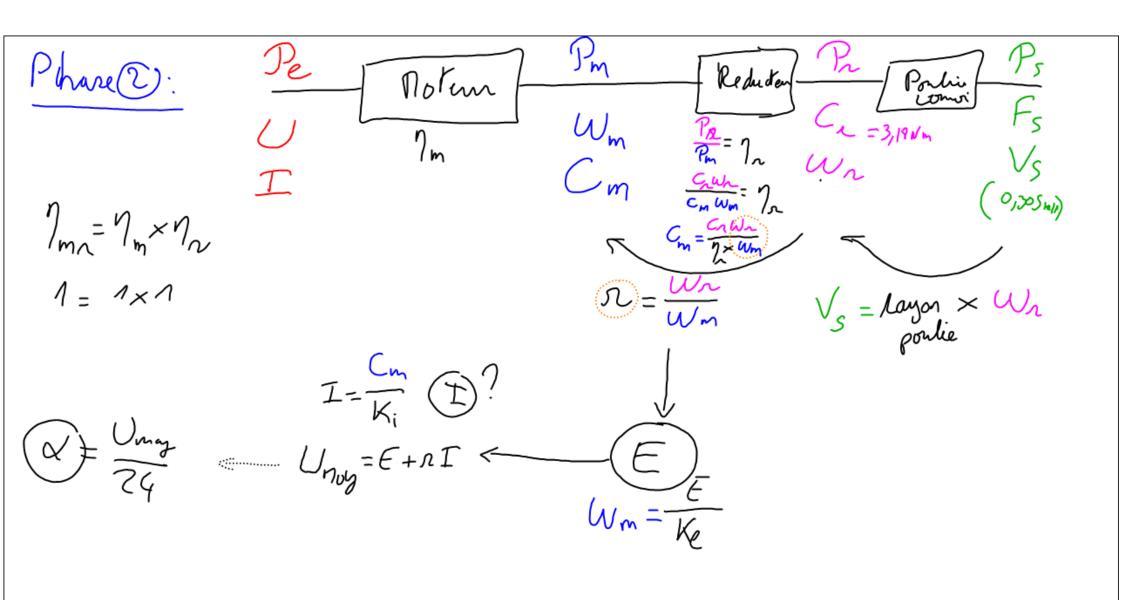
Document reponse DK1 $Question\ 2A$: Courroie flexible Vantail gauche Vantail droit Poulie motrice Poulie de renvoi Poutre de fermeture Galet tendeur





→ Question 2C : Identifier, à partir du relevé fourni (sur le document réponse DR1 lors de la fermeture des vantaux, les trois phases et en déduire leur durée respective.

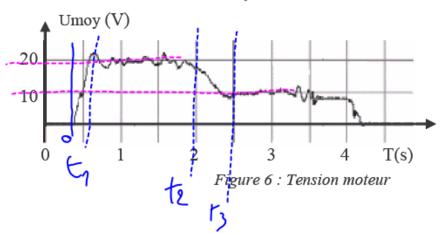
- comparer les valeurs obtenues avec les temps calculés précédemment.
- relever la tension Umoy pendant la phase @ et comparer la avec celle calculée précédemment,
- relever la tension Umoy correspondant à la fin de la phase Ø, et calculer la vitesse du vantail correspondante (le courant absorbé est de 1,62 A).

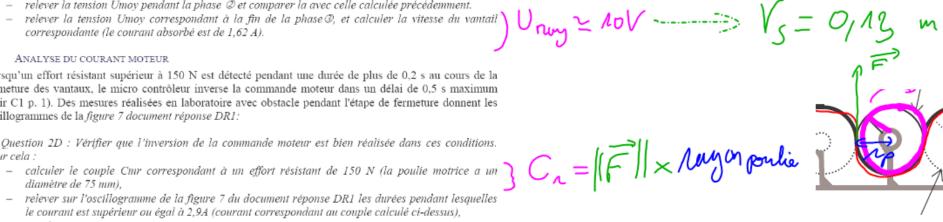
2.4 Analyse du courant moteur

Lorsqu'un effort résistant supérieur à 150 N est détecté pendant une durée de plus de 0,2 s au cours de la fermeture des vantaux, le micro contrôleur inverse la commande moteur dans un délai de 0,5 s maximum (voir C1 p. 1). Des mesures réalisées en laboratoire avec obstacle pendant l'étape de fermeture donnent les oscillogrammes de la figure 7 document réponse DR1:

→ Question 2D : Vérifier que l'inversion de la commande moteur est bien réalisée dans ces conditions. Pour cela:

- relever sur l'oscillogramme de la figure 7 du document réponse DR1 les durées pendant lesquelles le courant est supérieur ou égal à 2,9A (courant correspondant au couple calculé ci-dessus),
- conclure sur :
 - L'évolution des oscillogrammes de la tension et du courant.
 - L'évolution du mouvement de la porte.





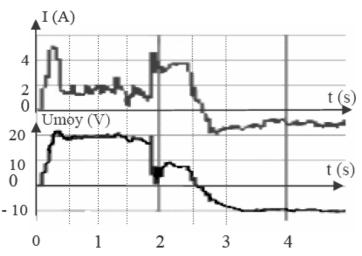
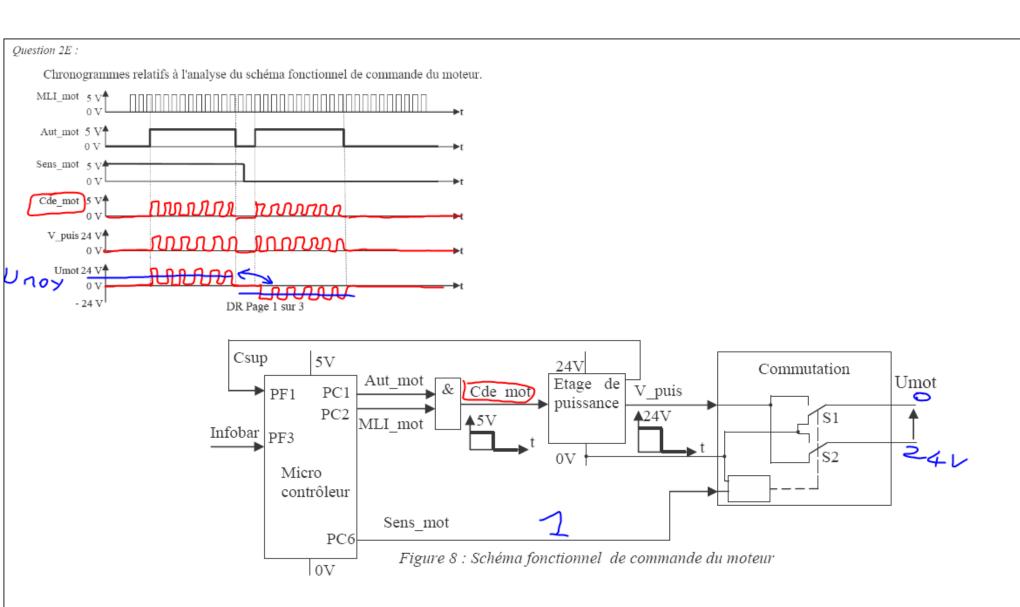
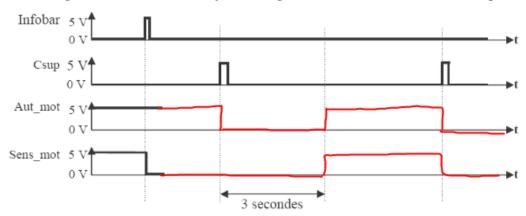


Figure 7 : Fermeture avec obstacle



Question 2E:

Chronogrammes relatifs à l'analyse de l'algorithme de fonctionnement de la porte



```
Début

Répéter

Sens_mot = 1

Aut_mot = 1

Si Infobar

Répéter

Sens_mot = 0

Jusqu'à (Csup = 1)

Aut_mot = 0

Attendre 3s

Fin si

Jusqu'à (Csup = 1)

Sens_mot = 0

Aut_mot = 0

Aut_mot = 0
```

SITUATION D'ETUDE 2

Question 3A:

	Tx	Ty	Rz
Stator/rotor	0	0	1
Stator/poutre	0	0	1
Poutre / montant	0	1	0
Stator/ montant	0	1	1
Basculeur/poutre	0	0	1
Basculeur/ montant	0	1	1

